



[www.mediaplanet.co.rs](http://www.mediaplanet.co.rs)

## JUMP IN' - KAKO SE IGRA?

- 1.** Odaberite izazov. Postavite zečeve, lisice i pečurke na tablu kao što je prikazano u izazovu.
- 2.** Cilj igre je da se zečevi i lisice kreću po tabli sve dok svi zečevi ne budu bezbedno smešteni u braon rupe. **A.** Pečurke su nepokretne i ne mogu se pomerati. **B.** Lisice se kreću klizeći napred ili nazad. Lisice ne mogu da preskaču prepreke i ne mogu da se postavljaju na neko drugo mesto na tabli. **C.** Zečevi se kreću tako što skaču horizontalno ili vertikalno i preskaču preko jednog ili više polja sa preprekama (ostali zečevi, lisice, pečurke ili kombinacija pomenutog). Pogledajte još pravila o skakanju u nastavku :
  - Zečevi moraju da se postave na prvo prazno polje nakon skoka – ne smeju da preskaču prazna polja.
  - Zečevi ne mogu da se kreću bez preskakanja najmanje 1 prepreke, dakle ne mogu da se postave na polje neposredno do onog na kome se nalaze.
  - Rupa sa zecom u njoj smatra se preprekom, dok se rupe bez zečeva ne smatraju preprekama.
  - Zec može da uskoči u praznu rupu, ali ne sme da je preskoči.
  - Ako je neophodno, zečevi mogu da iskoče iz rupa u kojima se nalaze.
  - Zečevi mogu da preskoče preko lisice bez obzira na koju stranu je okrenuta (okrenuta ka zecu, okrenuta leđima ka zecu, ili okrenuta na stranu).
- 3.** Rešenje je pronađeno kada su svi zečevi smešteni u braon rupe!
  - Nije bitno na kojim poljima se nalaze lisice na kraju igre.
  - Iznad svakog izazova je naveden najmanji broj poteza za rešenje tog izazova.
  - Najbrže rešenje se može pronaći na kraju knjižice sa izazovima. Postoje i druga rešenja za svaki od izazova.