



www.mediaplanet.co.rs

TEMPLE TRAP: KAKO SE IGRA?

1. Odaberi izazov i postavi sve delove slagalice onako kako označavaju simboli na zidovima. Postavi figuru na određeno startno mesto.
2. Pomeraj delove slagalice da bi se napravio prostor da se tvoja figura pokreće:
 - Tvoja figura ne može da se kreće preko praznog prostora (voda sa krokodilima):
 - Kada se pomera deo sa zidom, figura uvek mora da bude postavljena na deo sa rupom. Deo na kom figura stoji se u tom trenutku ne može pomerati.
 - Lavirint ima dva sprata. Spratove možeš menjati samo ako koristiš deo slagalice sa stepenicama.
 - Dok se rešava izazov figura će se uglavnom kretati donjim spratom. Moguće je naravno da se figura kreće i gornjim spratom, ali će uvek završiti svoje kretanje na donjem spratu. To je zbog toga što delovi slagalice na gornjem spratu nemaju rupe u koje ide figura.
 - Delovi slagalice sa zidovima se mogu pomerati klizanjem, ali ne smeju da napuštaju tablu za igru. Izlaz iz lavirinta se nalazi na gornjem spratu. Dakle, tvoj poslednji korak će uvek biti da obezbediš da imaš prolaz sa donjeg sprata na gornji uz pomoć dela sa stepenicama.
3. Pravo rešenje je pronađeno ako tvoja figura može da napusti lavirint. Većina izazova ima nekoliko mogućih rešenja. Jedno od tih rešenja možeš pronaći na kraju knjižice sa izazovima. Broj pored znaka >>> iznad svakog izazova, pokazuje najmanji broj poteza da bi se rešio izazov.