



[www.mediaplanet.co.rs](http://www.mediaplanet.co.rs)

## QUADRILLION – KAKO SE IGRA?

1. Povežite 4 magnetne table: Bilo koja kombinacija (pogledajte ilustraciju desno) u kojoj su magnetne table postavljene jedna pored druge je dozvoljena. Magnetne table se mogu postaviti u bilo kojoj kombinaciji, i mogu da budu okrenute bilo kojom stranom na gore.
2. Postavite 12 delova slagalice na tablu za igru koju ste upravo napravili: Delovi slagalice se ne mogu postavljati preko crnih ili belih tačaka (prekrivena mesta). Sva ostala otvorena mesta na tabli za igru treba da budu prekrivena delovima slagalice da bi izazov bio rešen. Delovi slagalice mogu da budu postavljeni na više tabli za igru.
3. Svi izazovi imaju najmanje jedno rešenje. Neki izazovi imaju po nekoliko, a drugi po skoro 100.000 rešenja. To ne znači da je lako naći rešenje! Da bismo vam pomogli da igrate ovu igru u ovoj knjižici su predstavljeni pojedini odabrani izazovi počevši od lакih do izuzetno teških. Izazovi od vas zahtevaju da napravite odgovarajući oblik table za igru i da postavite neke delove slagalice na određeno mesto. Ovi izazovi imaju samo po *jedno* moguće rešenje koje možete pronaći na kraju ove knjižice.

### SAVETI:

- Postavljenje table za igru sa crnim i belim tačkama u blizini ivice će za rezultat imati lakše izazove nego kada se ove tačke postave bliže sredini. Počnite tako što ćete najpre postaviti veće i komplikovanije delove slagalice. Manje delove ostavite za kraj.
- Započnite tako što ćete najpre postaviti delove slagalice na najteži deo table za igru, bez stvaranja uskih prostora na tabli u koje se kasnije neće uklopiti krupniji delovi slagalice.
- Izbegavajte da pravite izolovane oblasti na tabli za igru u koje se neće uklapati delovi slagalice koji sadrže 3, 4 ili 5 loptica. Na primer, ako ostavite izolovan deo na tabli sa 1, 2, 6, 11 ili 12 slobodnih mesta, nikad nećete uspeti da ispunite sva ta mesta, čak i ako posmatrate tablu za igru iz kvadrillion različitih perspektiva!