



www.mediaplanet.co.rs

TEMPLE CONNECTION – KAKO SE IGRA?

Odaberite izazov. Postavite zamkove na tabli za igru kako što je prikazano u izazovu:

- Postoje 3 zamka, a svaki ima različit krov. Brojevi (1, 2 i 3) označavaju koliko krovova ima svaki zamak.
- Zamkovi se moraju postaviti pravilno tako da im vrata budu okrenuta na stranu koja je prikazana u izazovu.
- Vrata na prizemlju su obeležena crnim trouglom. Ukoliko ima vrata na drugom spratu, ona su obeležena belim trouglom.
- U lakšim izazovima se koriste samo dva zamka.

1. Cilj igre je da se na tabli za igru postave delovi slagalice sa putevima i mostovima da bi se napravio put koji povezuje zamkove:

- Putevi mogu imati 2 nivoa, odnosno mogu imati viši i niži kraj. Možete povezati viši kraj sa višim krajem drugog dela slagalice i tako napraviti most, ili možete izdignuti deo povezati sa vratima na spratu zamka.
- Niži kraj se može spojiti sa nižim krajem drugog dela slagalice, ili sa vratima na prizemlju zamka.
- Kada napravite most, put može proći ispod njega, ako je potrebno.
- Pravićete dve staze u izazovima sa 3 zamka.
- Pošto svaki zamak ima dvoja vrata, neka od njih se neće koristiti.
- Ne morate iskoristiti sve delove slagalice. Lakši izazovi se rešavaju korišćenjem manjeg broja delova, a u težim izazovima se koristi veći broj delova.

2. Postoji samo *jedno* tačno rešenje, a možete ga pronaći na kraju knjižice sa izazovima.