



www.mediaplanet.co.rs

COLOUR CATCH: KAKO SE IGRA?

1. Odaberi izazov i ukloni sve delove slagalice sa table za igru. Svaki izazov prikazuje 2 žabe i 3 guštera u raznim bojama. U nekim izazovima postoje i bube. Postavi sve delove slagalice na tablu tako da se žabe, gušteri i bube uklapaju sa bojama prikazanim na izazovu:

- Boja životinje će se menjati na osnovu toga gde se postavi na tabli za igru.
- Pozicija životinja ne mora da odgovara onome što je prikazano u izazovu. Bitna je samo boja!
- Bube su uključene u delove slagalice – ali samo u izazovima gde gušteri ili žabe moraju da ih ulove. Žabe i gušteri moraju biti postavljeni tako da mogu da ulove bube koje se nalaze direktno ispred njih (slika A u knjižici).
- Gušteri i žabe koji su prikazani bez buba ne smeju da love bube. Ukoliko ne postoji buba ispred njih u izazovu, onda je ne sme biti ispred njih ni u rešenju!
- U nekim izazovima, istu bubu može da ulovi više žaba ili guštera. U tim slučajevima je u izazovu prikazano da 2 životinje love bube iste boje; međutim, u rešenju oni mogu loviti istu bubu (slika B u knjižici). Postoji samo jedno rešenje, a ono je prikazano u knjižici.

SATEVI:

- Koristite dedukciju i logiku da biste pronašli mesto za svaki deo slagalice. Neke boje, životinje, ili kombinacije, nude manje opcija za rešenje. Počnite od životinje koja ima najmanje mogućnosti.
- Na početnom nivoima (STARTER) su prikazana mesta i orijentacija nekih životinja.