



[www.mediaplanet.co.rs](http://www.mediaplanet.co.rs)

## ATLANTIS ESCAPE: KAKO SE IGRA?

1. Postavi visoku kulu na tablu za igru onako kako je naznačeno u izazovu. Obratite pažnju na pravilno orijentisanje i postavljanje table za igru i kule. Iskoristi samo stepenice prikazane na vrhu izazova (ostale stepenice odloži sa strane, pošto ih ne smeš koristiti za rešavanje izazova). Što je izazov teži, to više stepenica treba da koristiš.
2. Koristi delove slagalice sa stepenicama da bi napravio stazu od vrata visoke kule do izlaza na tabli za igru:
  - Staza može da poveže susedne blokove ukoliko su na istom horizontalnom nivou. Ne smete da se krećete dijagonalno.
  - Sa jednog na drugi sprat možete da se krećete samo koristeći stepenice. Stepenicama se može pristupiti direktno samo sa prednje strane; ne smete pristupiti na stepenice sa strane!
  - U nekim izazovima treba da uklopite delove slagalice da biste gradili u vis. Međutim, svaki od 6 delova slagalice na višem spratu mora u potpunosti da leži na drugim delovima slagalice koji se nalaze ispod. Ovi delovi moraju da budu kompaktni delovi: hodnik, stepenice ili tunel. Nije dozvoljeno uklapati delove koji štrče iznad, odnosno nemaju podlogu, bez obzira na to koliko je stabilna tvoja građevina.
  - Neki od delova slagalice su u obliku mosta/tunela. Kod njih možete prolaziti ispod ili preko njih.
  - Staza može prelaziti preko prizemnog nivoa na tabli za igru.
  - Staza može da vodi do jedne od kocki na trećem spratu kule ili do kocke iznad tunela na drugom spratu. Međutim, veza do prvog sprata ne rešava izazov pošto nema stepenica koje vode od ove kocke do vrha kule.
3. Za svaki izazov postoji samo po jedno rešenje, a ono je prikazano na kraju knjižice sa izazovima.