



www.mediaplanet.co.rs

SLEEPING BEAUTY: KAKO SE IGRA?

Pravila igre – bez Zmaja (3+)

1. Odaberite izazov. Postavite 4 dela lavirinta unutar granice table za igru, onako kako je prikazano na izazovu. Svaki deo lavirinta sadrži cvet druge boje u uglu koji vam pomaže da se orijentišete i smestite ga u pravilan položaj. Postavite zamak na deo slagalice koji sadrži crveni cvet. Postavite viteza na ulaz u lavirint, a Uspavanu lepoticu na kapiju zamka.
2. Jednu polovinu izazova igrate sa vitezom, a drugu polovinu sa Uspavanom lepoticom:
↑ PLAVA STRELICA (Vitez): Pronađite put od ulaza u lavirint do kapije zamka tako što ćete pomerati viteza kroz lavirint.
↓ ŽUTA STRELICA (Uspavana lepotica): Pronađite put od kapije zamka do ulaza u lavirint tako što ćete pomerati Uspavanu lepoticu kroz lavirint. Nije dozvoljeno podizanje viteza ili Uspavane lepotice. Oni se ne mogu penjati preko zidova.
3. Znaćete da ste otkrili rešenje kada vitez dođe do kapije zamka ili Uspavana lepotica dođe do ulaza u lavirint. Najkraće rešenje je prikazano u knjižici sa izazovima. U nekim slučajevima su moguća i duža rešenja.

Napomena za roditelje i nastavnike:

- Kada mlađa deca sama postavljaju sve delove igre, možda će im biti potrebna pomoć da utvrde da li se sva četiri dela lavirinta nalaze u tačnom položaju za svaki izazov.

Pravila igre – sa Zmajem (5+)

1. Odaberite izazov. Postavite 4 dela lavirinta unutar granice table za igru, onako kako je prikazano na izazovu. Svaki deo lavirinta sadrži cvet druge boje u uglu koji Vam pomaže da se orijentišete i smestite ga u pravilan položaj. Postavite zamak sa Uspavanom lepoticom na deo slagalice koji sadrži crveni cvet. Postavite viteza na ulaz u lavirint, a Uspavanu lepoticu na kapiju zamka.

2. U ovim izazovima Vi ste u ulozi Zmaja! Pronađite mesto na tabli za igru gde se Zmajev delić slagalice u potpunosti uklapa između zidova lavirinta. Nekad postoji više različitih puteva koji vode do zamka! Nekad ima više od jednog mesta gde se Zmaj može uklopiti. Ali postoji samo jedan položaj gde će Zmaj blokirati sve prilaze zamku.

3. Znaćete da ste otkrili rešenje kada vitez ne može da dođe do zamka, a da pritom ne sretne zmaja. Postoji samo jedno rešenje za zmaja i dato je u knjižici sa izazovima.

Napomena za roditelje i nastavnike:

- Kada mlađa deca sama postavljaju sve delove igre, možda će im biti potrebna pomoć da utvrde da li se sva četiri dela lavirinta nalaze u tačnom položaju za svaki izazov.
- Izazovi sa Zmajem su mnogo teži od onih bez njega! Ako su deci izazovi sa Zmajem preteški, probajte da se igrate zajedno s njima. Na primer: odrasla osoba može da igra ulogu zmaja, a dete može da proveri da li su svi putevi do zamka blokirani.
- Izazovi sa Zmajem se mogu igrati i bez njega: U tom slučaju je cilj igre da se pronade put do zamka, kao što je slučaj u 30 prvih izazova.